

REGULAMIN ZAWODÓW

# SHOOT-OFF



2021

Łódź 2020

## **I. CEL ZAWODÓW:**

- Popularyzacja strzelectwa sportowego.
- Doskonalenie umiejętności strzeleckich.
- Wyłonienie najlepszych zawodników.

## **II. ORGANIZATOR ZAWODÓW:**

- Klub COLT Łódź

## **III. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW:**

- Zawody będą odbywały się na strzelnicy TOP-SHOT w Łodzi przy ul. Okopowej 70/106
- Zawody odbywają się harmonogramu zawodów Klubu COLT Łódź dostępnego na stronie [www.strzelnicacolt.pl](http://www.strzelnicacolt.pl)

## **IV. SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAWODÓW:**

SHOOT-OFF to zawody strzeleckie typu pojedynkowego z wykorzystaniem broni krótkiej centralnego zapłonu oraz strzelby i metalowych celów reaktywnych w konkurencjach PISTOLET i STRZELBA.

### **1. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA**

- 1.1.** Podczas przebywania zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana i schowana do kabury lub do pudełka, broń musi mieć wyjęty magazynek.
- 1.2.** Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy poza wyznaczonymi i wyraźnie oznaczonymi obszarami, zwanymi „strefa bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią; drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze. Podczas manipulowania bronią w strefie bezpieczeństwa obowiązuje zasada zachowania kątów bezpiecznych.
- 1.3.** W „strefie bezpieczeństwa” obowiązuje zakaz manipulowania amunicją bojową, ćwiczebną, zbijkami, czy łuskami przechowywanymi luzem, w opakowaniu, w magazynkach, czy w szybkoładowaczach.
- 1.4.** Na terenie strzelnicy poza strefami bezpieczeństwa można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.
- 1.5.** Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.
- 1.6.** Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, z wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.
- 1.7.** Przez cały czas strzelania należy przestrzegać zasady utrzymywania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym, czyli w kierunku kulochwytu głównego. Niedozwolone jest kierowanie wylotu lufy na lewo lub prawo w dół i górę więcej niż 45 stopni od osi strzelnicy. Wylot lufy w żadnym wypadku nie może być skierowany ponad kulochwyty.
- 1.8.** Za strzał przypadkowy uznaje się każdy strzał oddany w miejsce wyraźnie poza rejon umieszczenia celów.
- 1.9.** Naruszenie zasad z punktów 1.1-1.3 i 1.5-1.8 jest karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.
- 1.10.** Wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne. W pobliżu torów strzeleckich powinny być noszone ochronniki słuchu.

## **2. WYMAGANIA SPRZĘTOWE**

**2.1.** Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów spełniających wymagania klas sprzętowych IPSC:

- pistolet - standard oraz rewolwer;
- strzelba - open.

Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

## **3. CELE**

**3.1.** Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Cele rozstawiane są w odległości:

- pistolet - około 12 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 8 celów. Zestaw składa się z siedmiu celów początkowych i jednego celu końcowego.
- strzelba - około 12 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 8 celów. Zestaw składa się z siedmiu celów początkowych i jednego celu końcowego.

**3.2.** Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.

## **4. PRZEBIEG ZAWODÓW**

**4.1.** Zawody składają się z części kwalifikacyjnej i części pojedynkowej w konkurencjach PISTOLET i STRZELBA

**4.2.** W części kwalifikacyjnej zawodnicy strzelają pojedynczo do:

- PISTOLET - zestawu ośmiu popperów
- STRZELBA - zestawu ośmiu popperów

**4.3.** Zawodnik ma prawo odbyć maksymalnie 2 próby wybierając sobie stronę strzelań. Końcowym wynikiem części kwalifikacyjnej jest najlepszy czas próby.

**4.4.** Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału. Warunkiem zaliczenia próby jest przewrócenie wszystkich celów i wykonanie zmiany magazynka w pistolecie po przewróceniu pierwszego celu, a przed przewróceniem celu końcowego.

**4.5.** Jeśli zawodnik nie wypełnił warunków z pkt. 4.4. próba uznawana jest za spaloną.

**4.6.** W części pojedynkowej startuje 16 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki w części kwalifikacyjnej. Zawodnicy walczą ze sobą parami zgodnie z grafikiem rozgrywek ustalonym wg załącznika A3 przepisów IPSC. Jeśli na zawodach jest mniej niż 16 zawodników niektórzy z nich (wg w/w grafiku) otrzymują „wolne losy”.

**4.7.** Zawodnik, który w grafiku jest zapisany w wyższym wierszu rozpoczyna pojedynek na lewym stanowisku, a zawodnik zapisany w wierszu niższym rozpoczyna pojedynek na stanowisku prawym. Dopuszczalne jest odstępianie od tej zasady za obopólną zgodą zawodników.

**4.8.** Pojedynki rozgrywane są do dwóch przegranych. Po każdej próbie zawodnicy zamieniają się stanowiskami.

**4.9.** Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich popperów, lub obaj naruszą procedurę obu zalicza się przegraną.

**4.10.** Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne próby aż do wyłonienia zwycięzcy.

**4.11.** Kondycja broni w konkurencji:

- PISTOLET - pistolet przeładowany z “odpuszczonym” spustem w kaburze;
- STRZELBA - strzelba przeładowana zabezpieczona, załadowana maksymalnie 5 szt. amunicji.

## 5. ORGANIZACJA ZAWODÓW

- 5.1. Zawodnik jest wzywany na start trzykrotnie w ciągu jednej minuty. Trzecie nieskuteczne wezwanie skutkuje w rundzie kwalifikacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.
- 5.2. Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania oraz amunicję w ilości wystarczającej do całości strzelania (w rundzie pojedynkowej do wykonania wszystkich prób danego pojedynku). Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby lub pojedynku skutkuje w rundzie kwalifikacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.
- 5.3. W części kwalifikacyjnej strzelanie odbywa się kolejno przez wszystkich zarejestrowanych zawodników, według kolejności wpisania się na listę startową.
- 5.4. W części kwalifikacyjnej zawodnik po strzeleniu swej próby pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele.
- 5.5. W części pojedynkowej zawodnicy po zakończeniu strzelania pojedynku pozostają na torze i po komendzie sędziego podnoszą cele następnej parze zawodników.

## 6. KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE ZAWODÓW

- 6.1. **Load and make ready** (Ładuj, przygotuj się) - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”.
- 6.2. **Are you ready?** (Czy jesteś gotów?) - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę **Standby** (Uwaga!).
- 6.3. **Standby** (Uwaga!) - po komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu, w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie **Standby** (Uwaga!) sędzia musi podać timerem, lub gwizdkiem w rundzie pojedynkowej, sygnał startowy.
- 6.4. Jeżeli po komendzie **Standby** (Uwaga!) zawodnik poruszy się otrzymuje ostrzeżenie. Po następnym złamaniu punktu 6.3 próbę uznaje się za spaloną, a strzelanie pojedynkowe za porażkę.
- 6.5. Sygnał startowy - po tym sygnale zawodnicy mogą wyjąć broń i rozpocząć strzelanie.
- 6.6. **If you are finished, unload and show clear** (Jeśli skończyłeś, do przejrzania broń) - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.
- 6.7. **If clear, hammer down, holster** (Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura) - zawodnik oddaje strzał kontrolny i chowa broń do kabury. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

## 7. KOSZTY UCZESTNICTWA

- 7.1. Wpisowe na zawody kosztuje 40 zł w dniu zawodów, 30 zł przy zapisach przez internet i przesłaniu potwierdzenia przelewu na [coltlodz@gmail.com](mailto:coltlodz@gmail.com)

ZAŁĄCZNIK A3:

**APPENDIX A3: Shoot-Off Elimination Table**

